Учреждение образования

«Белорусский государственный технологический университет»

**Кафедра информатики и веб-дизайна**

**Лабораторная работа №8**

Тестирование прототипа интерфейса

Выполнил:

студент 2 курса 2 группы ФИТ

Радивил Данила Юрьевич

При первоначальном этапе проектирования были выведены сценарии пользователей.

Сценарий 1:

Администратор хочет добавить добавить нового участника в список альпинистов, и зачислить его в уже существующую группу.

***Решение***

* Зайти в приложение
* Перейти на вкладку “Список альпинистов”
* Перейти на вкладку “Добавить альпиниста”
* Перейти на вкладку “Список групп”
* Перейти на вкладку “Изменить группу”
* Выбрать группу
* Изменить участников группы

Сценарий 2:

Тренер хочет добавить восхождение, которое он совершил с группой

***Решение***

* Перейти на вкладку “Восхождение”
* Выбрать вкладку “Добавить восхождение”
* Вписать нужную информацию

Сценарий 3:

В ходе географических обстоятельств администрация клуба решила, что на 1 из вершин клуб больше не будет проводить восхождения. Администратору необходимо уделить вершину.

***Решение***

* Перейти на вкладку “Список вершин”
* Перейти на вкладку “Удалить вершину”
* Написать название вершины, которую нужно удалить

***Вывод.*** В ходе тестирования недостатки не были найдены. Тестирование прототипа очень важный процесс, который позволяет выявить ошибки на процессе создания прототипа для их исправления, потому что потом это будет гораздо более затратным и долгим процессом.